

Aktuell status för IT historie  
projektet – synlighet  
seminarium på Tekniska Museet

2010-02-12

# Program

- **Program:**
- **13:30** Välkommen och programupplägg.
- **13:40** Presentera synlighetsprojektet, vad har vi gjort och varför.
- **13:50** Presentation av [www.ithistoria.se](http://www.ithistoria.se).
- **14:15** Presentera och diskutera skivrarwebben.
- **14:30** Kaffepaus m liten work-shop, vad kan vi göra med [www.ithistoria.se](http://www.ithistoria.se) alla deltagare diskuterar informellt under kaffet
- **15:10** Presentation av Tekniska museets nya site med IT-historie innehåll.
- **15:25** Presentation av skoltävling.
- **15:35** Vad kan vi göra med [www.ithistoria.se](http://www.ithistoria.se) , alla deltagares förslag från work-shopen.
- **16:10** Avslut
- **Medverkande:** Rolf Berndtson, Robert Almén, Peter du Rietz, Inger Gran, PO Persson, Per Lundin.

# Synlighetsprojektets innehåll

- Synlighetsprojektet skall göra resultatet av IThistorie projektet synligt
- Målgrupp: Förädlare
  - Forskare, Elever, Intresserade
- Samla all info i en webb; [www.ithistoria.se](http://www.ithistoria.se)
- Gå ut i olika media för att sprida information
- KTH, Tekniska museet, Dataföreningen
- Pressrelease
- Skol-SM i IThistoria

[www.ithistoria.se](http://www.ithistoria.se)

- Samlad bild av allt som tagits fram i IT historie projektet samt allt som tillkommer

# Virteum - beyond the virtual museum

- Enbart Digitalt innehåll från många ställen
- Besökarna är också innehållsproducenter
- Social Networking
- Upplevelseorienterad navigation
- Sökning och Navigation i flera nivåer

# Skrivarwebben

- Skrivarwebbens mål
  - Ge möjlighet till alla som vill bidra till dokumentationen att göra det
  - Skapa ett media där man kan "träffa" sina gamla kolleger
  - Göra betydligt fler berättelser tillgängliga för forskare och förädlare
  - Det går inte att ändra på skivrarwebben endast lägga till av vetenskapliga skäl

# Work-shop

- Ta fram idéer och förslag till hur vi kan arbeta vidare med [www.IThistoria.se](http://www.IThistoria.se)
- Mingla runt och skapa idéer i kaffepausen
- Skriv ner på ett papper och lämna till mig i slutet av kaffepausen

# Skol tävling SM i IT historia

- Tävlingen öppen för alla gymnasier och nior.
- Svaren skall vara inne senast 15 maj
- Vi har gått ut via
  - E-skills week
  - Pressrelease
  - Tekniska museet
  - Sv Näringsliv
  - Letar andra kanaler

# Pågående initiativ

- HINC 3
- När vi alla blev användare från Basic till blogg
- PRECURSORS OF THE IT NATION: COMPUTER USE AND CONTROL IN SWEDISH SOCIETY, 1955-1985

# Förslag

- Alla närvarande skickar mail till alla vänner med uppmaning att skriva in sin historia.
- Översätta till engelska, t ex Goggle
- Titta på hur samhället förändrats genom IT
- Lista IT hjältar = entreprenörer som lyckats i IT branschen
- Uppmana historiker att skriva böcker om IT historien, jfr Tord Jörn Hallberg

# Förslag

- Se till att vittnesseminarier m.m. finns tillgängliga från hemsidan (beställning)
- Starta projekt för automatisk översättning av svenska dokument
- Fixa frågeruta på hemsidan där vem som helst kan ställa frågor och vem som helst kan svara
- Prata på skolor
- Röd tråd entreprenörskap

# Förslag

- Infoga text av Jakob Palme
- Internationellt forskningssamarbete
- TM länkar till industrins arkiv av olika slag
- Datorn i skolan har varit knagglig bör analyseras och belysas
- Hur skall man knyta ihop historien med den nya utbildningen, tvåstegskoppling 30 tal, 60 tal, 2000 tal.

# Förslag fr

Bengt Olsen och Johan Martin Löf

- Ämnen att studera 1970-tal och framåt
  - Internationellt samarbete
  - Forskning
    - COST
    - Datanät
    - Tele
  - Policy utveckling
    - OECD
    - ICCP

Några tankar om hur grundmaterialet kan användas för forskning för att dra slutsatser ur ett verksamhetsperspektiv

Sture Hallström 2010-02-07

# Foskningsidéer ur verksamhetsperspektiv

- IT och innovationer, bl a
  - Vilka var de viktigaste IT-drivna innovationerna?
  - Vilka branscher utmärker sig?
  - Vilka var drivkrafterna?
  - Var uppstod innovationerna?
    - "Garage"
    - Stora företag (i så fall under vilka betingelser)
  - Vilka förväntningar fanns?
    - Initialt
    - Successivt
  - Hur lång tid tog det att få effekter; vilka var flaskhalsarna?
  - Hur integrerades innovationerna?
    - I verksamhetsprocesserna
    - I befintlig IT-miljö

# Foskningsidéer ur verksamhetsperspektiv

- IT och förändrade processer (både interna processer och processer med kunder/partners), bl a
  - Vilka var drivkrafterna?
  - Var fanns kraftcentrum?
  - Vilka branscher utmärker sig?
- IT och organisationsstrukturer
  - Möjliggjorde IT en förbättrad organisationsstruktur?
  - Genomförde man den i så fall?
- Har IT möjliggjort nya affärsmodeller?

# Foskningsidéer ur verksamhetsperspektiv

- IT och kapitalanvändning/ kapitalbindning
  - På vilka olika sätt har IT bidragit till ovanstående (rapporten från Fokusgrupp Industri är en utmärkt utgångspunkt)?
  - Industriella processer, särskilt logistik, styrning av underleverantörer etc
  - Treasury-verksamhet (bl a cash management)
  - Kapitaltäckningskrav (för banker)
- Ger tidig användning av IT bestående fördelar eller kan de snabbt kopieras av konkurrenter?
- Varför har penetration av standardmodeller varit så olika mellan olika branscher?